

“SDIFENDEVA”

Invio questa *newsletter* agli amici del **Circolo Scacchistico Alvise Zichichi** di Bracciano-Ladispoli
<http://www.csalvisezichichi.com/> ; a quelli del **Circolo telematico Piazza degli Scacchi**

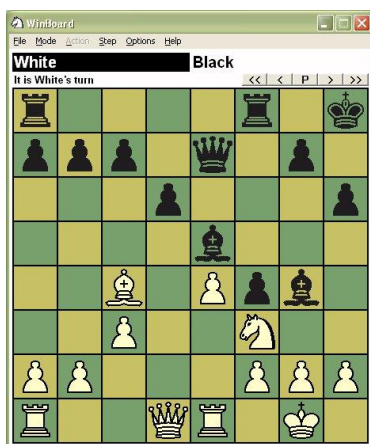
<http://piazzadegliscacchi.altervista.org/joomla/>

e ad altri scacchisti incontrati nei tornei romani, per mostrare ai giocatori del mio livello (1N) posizioni didattiche interessanti, tratte dall'esperienza diretta mia e dei miei amici.

Ecco dunque un'altra serie di posizioni, da quelle facilissime alle meno facili. **LE SOLUZIONI, ALLA FINE.**

.....

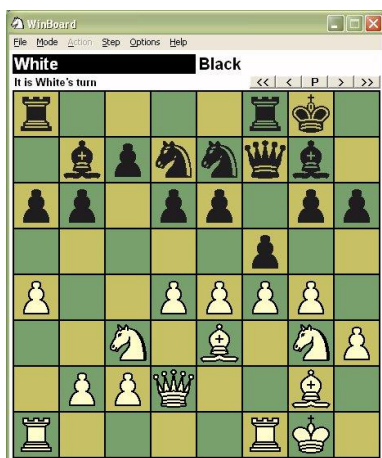
1. Democrito-Amedved (Archivio FICS 2013)



posizione dopo 14. ... Ag4

Tratto al B. Giocate!

2. Trebeschi-Custode (Open Infrasettimanale Lazio, set 2014)



pos dopo 14... Df7

Tratto al B. Muovete!

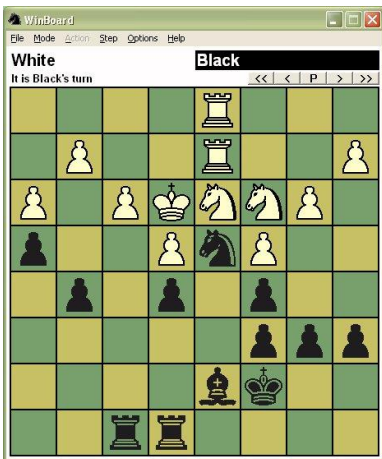
3. Democrito – Zzzzzztrainer (FICS 2004)



dopo 12. ... 0-0

Tratto al B

4. Mindhunter – Democrito (archivio FICS)



posizione dopo 30. Re3

Tratto al N.

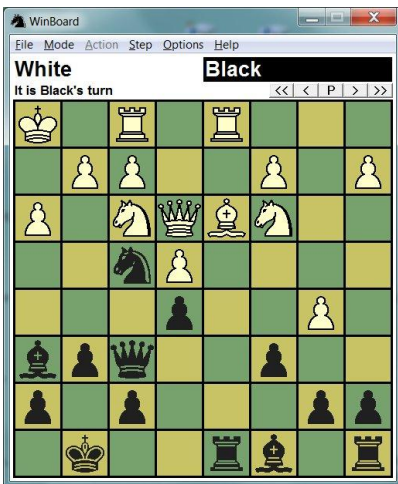
5 – Polenta - Democrito (Archivio FICS 2004)



posizione dopo 30. Dg6

Tratto al N. Muovete!

6. Omero P. - Custode (Blera, Open 2011)

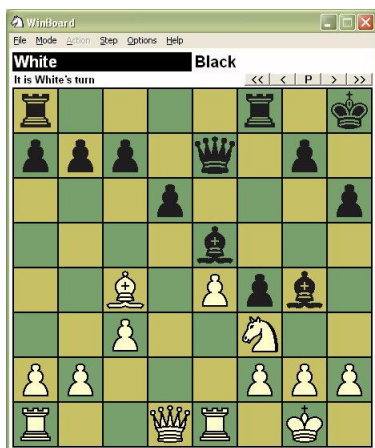


posizione dopo 16. Rh1

Tratto al N. giocate!

RISPOSTE

1. Democrito-Amedved (FICS 2013)



dopo 14. ... Ag4?

Il B guadagna un pezzo con

15. Cxe5!

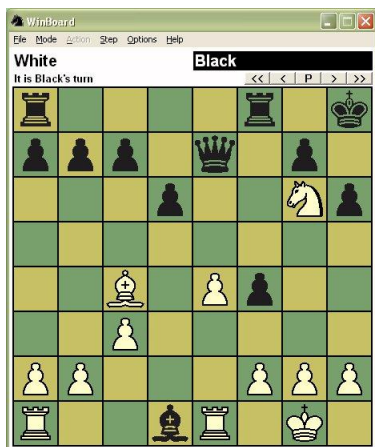
...

e niente paura per la Donna bianca!

15. ...

Axd1

16. Cg6+



e il B riprende la D restando con un pezzo in più!

E invece io, preda del riflesso condizionato dell'inchiodatura, giocai velocemente 15. Dd3 ritardando la vittoria di parecchie mosse.

2. Trebeschi-Custode, Infrasettimanale Lazio set 2014



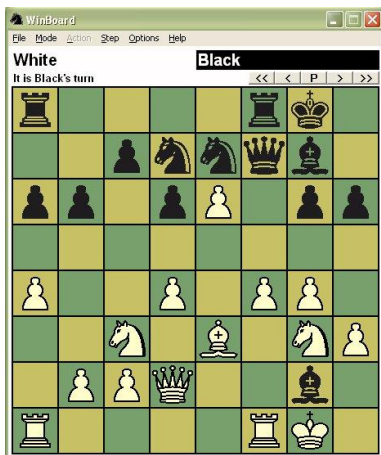
posizione dopo 14... Df7?

Mossa incauta del Nero. L'Alfiere b7 è sospeso. "E con ciò?" direte voi.

"E con ciò?" mi dissi pure io, a pappagallo.

15. exf5! **Axg2** forzata; come si diceva, l'Alfiere era sospeso

16. fxe6! ... Intermedia! C'è tempo, per riprendere l'Alfiere. (si poteva pure prendere il pg6)



16. ... **Dxd6**

17. Rxg2 E il B riprende il pezzo con un sano pedone in più. Il N ha perso un pedone con compenso nullo, o quasi.

Ecco dunque spiegato il mistero dell'Alfiere sospeso. Volendo giocare Df7 e super controllare f5, bisognava (caso mai) prima difendere l'Alfiere con ...Tab8. E non avrei beccato nessuna intermedia sulla Donna. Se 15. exf5 avrei potuto riprendere di pedone, e stop.

3. Democrito – Zzzzzztrainer (FICS 2004)

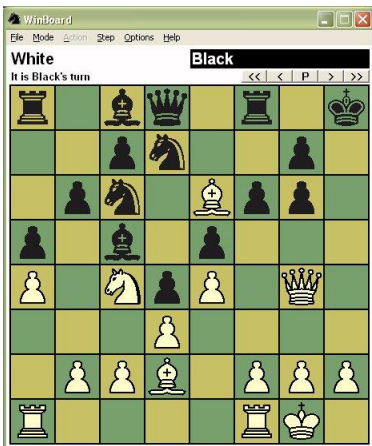


dopo 12. ... 0-0?

13. Ae6+ Rh8 (se il N non vuol coprire di Torre...)

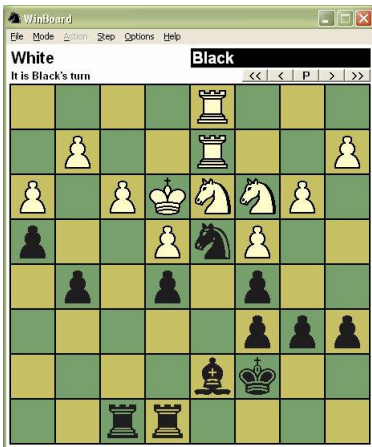
14. Cg6! hg6

15. Dg4



Il B minaccia due matti di Donna e adesso il N, se vuole sopravvivere, deve proprio regalare la Torre!

4. Mindhunter – Democrito



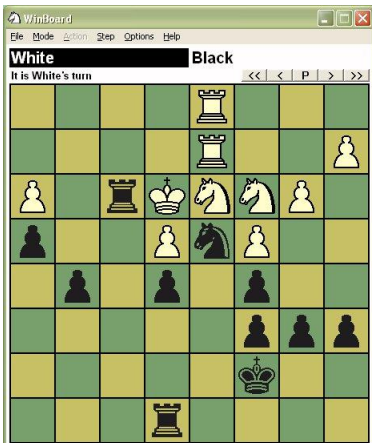
Dopo 30. Re3??

Una partita posizionale, che in seguito all'infelice mossa del bianco si trasforma.

30. ... Axh3!!

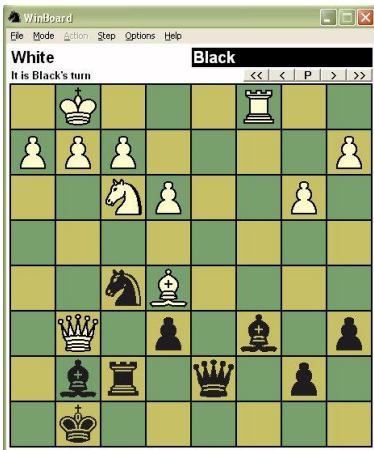
E il N guadagna un pedone gratis. Il B non può riprendere:

31. gxh3?? Txf3 matto!



...divertentissimo!

5 - Polenta – Democrito



posizione dopo 30. Dg6??

Il N ha guadagnato un Alfiere per tre pedoni, ma la sua situazione pare aggrovigliata. Tanto più che il B sembra ben coordinato. Ma MAI fidarsi delle apparenze!

Adesso si verifica una strano e inaspettato attacco doppio. La chiave di tutto è l'Alfiere bianco, che è in pericolo di vita.

30. ... **Axf3!!** Primo: sparisce il difensore dell'Alfiere.

31. **gxf3** **Ch4** Attacco doppio alla DB e *al punto f3!*



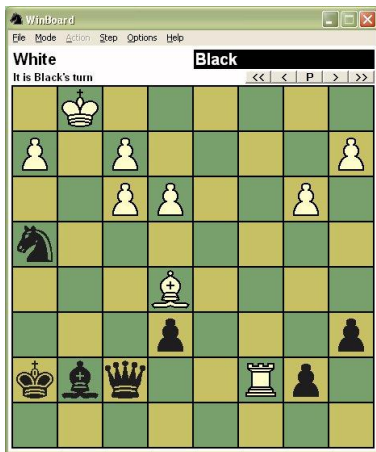
... e il N vince. Incredibilmente, qualunque mossa legale della DB perde materiale! Verificate, verificate una per una... e c'è anche una bella sorpresina da vedere! In caso di

32. **Dxf7+** ... trappola della disperazione, state attenti. Dovete prendere di Donna, e non di Re! Per ovvii motivi...

33. ... **Dxf7**

34. **Tc8+** **Rh7** va bene anche Af8 ma questa fuga è più bella.

35. **Tc7**



il B ci prova lo stesso, ma...

35. ...

Dg6+

36. Rf1

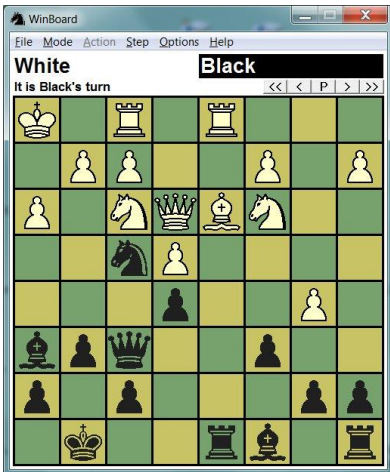
Dd3+!

(e non Db1+) e due matti spettacolari a seguire!

*Inutile dirvi che non vidi 30. ... **Axf3** anzi, pressato dal tempo, giocai la cervellotica 30.*

*...**De7??** - che non fu punita da 31. **Cg5!***

6. Omero P. - Custode



dopo 16. Rh1??

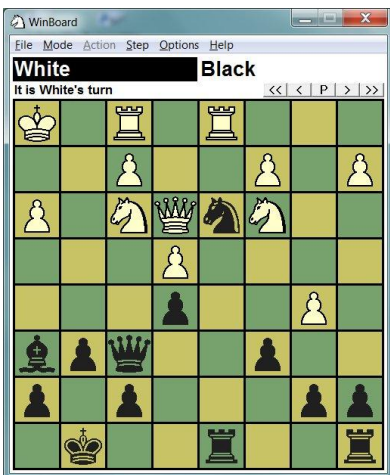
Sbagliatissimo è giocare subito **16. ... Cxd3?? 17. Dxb6 Cxf2+ 18. Txf2**

e il B prende tranquillamente anche il Cavallo, essendo la Td1 difesa dal Cc3. Invece:

16. ... Axh3!

Minaccia Axb2, e quindi va preso. E adesso sì che il B perde un pezzo!

17. gxf3 Cxd3 Adesso sì!



Il B non può più rivalersi sull'Alfiere in h6! Se ci prova...

18. Dxb6 Dxf3+ e il N vince.

Ecco qual era il guaio di gxf3: difendeva il Cf3 (*bello, "difendeva"*). E quando il B sposterà in e2 la Donna attaccata... il Cavallo nero tornerà in f4 indisturbato!

Naturalmente io giocai un'altra 16a mossa...

